

Vložení značek AVV do trati, vytvoření jízdního řádu, definování audio hlášení

Autoři

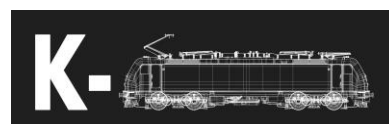
Model, skript, textury:

Dominik Chaloupka

Další lidé, jež přispěli faktickými poznatky či testováním modelu:

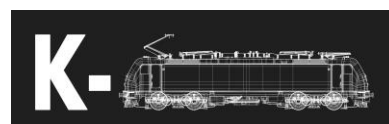
Jaroslav Kůfner, Vojtěch Raim, Pavel Hořínek a další...

Největší díky však patří mé milující přítelkyni.



Obsah

Popis a koncept	3
Seznam značek	3
Popis jednotlivých značek	3
Postup před první jízdou	4
Vytvoření jízdního řádu	5



Popis a koncept

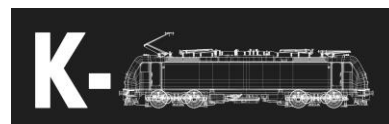
- Tato sada traťových značek umožňuje provoz vlaků pod systémem Automatického vedení vlaku (AVV).
- Soubor traťových značek v trati tvoří informační body pro jízdu vlaku. Před první jízdou v režimu AVV je třeba vygenerovat mapu trati, podle které se poté vlak bude řídit, a vytvořit jízdní řád/y.

Seznam značek

- AVV_JunctionPointInfo
- AVV_MarkerBlockSignal
- AVV_MarkerMainSignal
- AVV_MarkerPlatform
- AVV_MarkerPresignal
- AVV_SynchronizationPoint

Popis jednotlivých značek

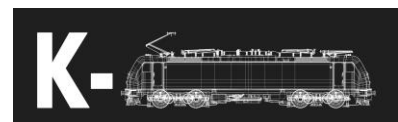
- AVV_JunctionPointInfo
 - Značka se umísťuje za poslední výhybku směrem do stanice. Jedná se o upřesnění informací pro vlak při jízdě na kolej neobsaženou v mapě trati.
 - Značka umožňuje vložení až 3 informací do jejího ID.
 - PL=xyz -> značí vzdálenost na konec peronu
 - SIG=xyz -> značí vzdálenost k nejbližšímu návěstidlu
 - PRE=xyz -> značí vzdálenost k případné předvěsti
 - xyz značí vzdálenost v metrech
- AVV_MarkerBlockSignal
 - Značka se umísťuje do stejného místa jako oddílová návěstidla. Neumožňuje další upřesnění popisem do ID.
- AVV_MarkerMainSignal
 - Značka se umísťuje do stejného místa jako hlavní návěstidla (vjezdová, cestová, odjezdová atd.). Neumožňuje další upřesnění popisem do ID.
- AVV_MarkerPlatform
 - Značka se umísťuje na oba konce peronu, šipka pro přichycení ke koleji musí směřovat ven z peronu. Do ID značky se vkládá přesné jméno zastávky, které bude použito v jízdním řádu vlaku.
- AVV_MarkerPresignal
 - Značka se umísťuje do stejného místa jako předvěsti. Neumožňuje další upřesnění popisem do ID.



- AVV_Synchronization point
 - Značka se umísťuje za poslednú výhybku ve stanici směrem ven ze stanice. Teoreticky je možné značku umístit kdekoliv jinde. Do ID se vkládá unikátní nezáporné číslo (v trati nesmí být dva synchronizační body se stejným ID).
 - Na tomto bodě dojde k synchronizaci ujeté vzdálenosti s mapovou vzdáleností (vhodné například při jízdě po nezmapovaných staničních kolejích) a díky tomu k upřesnění vzdáleností pro příští zastavení.
 - Také zde dochází k přepnutí AVV z neorientovaného režimu do aktivního režimu.

Postup před první jízdou

- Po umístění značek do trati je třeba vygenerovat mapu, podle které se vlaky mohou řídit. V případě jednotky 471 je třeba zapnout generující režim AVV (Ctrl + Shift + A). Poté je třeba projet celý úsek obsahující značky AVV libovolným směrem. V případě dvoukolejně tratě je nutné projet obě koleje zvlášť. Při každém přejezdu značky model vypisuje do souboru ujetou vzdálenost od poslední značky a druh značky do souboru. Soubor se nachází ve složce Assets\Kal000px\AVV\Routes pod jménem (v případě jednotky 471) 471_AVV_RENAME.txt. Po projetí celé trati je nutné soubor přejmenovat a změnit příponu na .csv, aby nedošlo k dalšímu výpisu do již existujícího souboru. Po restartování scénáře je případně možné projet i druhou kolej.
- Vytvořená mapa trati je poté pojmenována trojmístným číslem, na které se odkazují jízdni řády. V případě dvoukolejně tratě je možné mapy rozlišit jako 123a.csv a 123b.csv. V takovémto případě si vozidlo při inicializaci AVV načte obě tratě a řídí se primární uvedenou v jízdním řádu. Při přejezdu na druhou kolej a po přejetí první synchronizační značky v druhé koleji model zjistí, že tuto značku obsahuje sekundární mapa a mapy si vymění. Poté již dále pokračuje po této koleji správně.
- Ve vytvořeném souboru mapy trati je možné definovat způsob zastavení v zastávce – zastavení doprostřed peronu, zastavení předním čelem na konec nebo zadním čelem na začátek peronu. Tohoto je možné docílit následovně:
 - Zastavení doprostřed peronu
 - *PLATF-STRANCICE;0*
 - *203*
 - *PLATFX-STRANCICE;0*
 - Zastavení čelem na konec peronu
 - *PLATF-STRANCICE;0*
 - *203*
 - *PLATFX-STRANCICE;1*
 - Zastavení zadním čelem na začátek peronu
 - *PLATF-STRANCICE;1*
 - *203*
 - *PLATFX-STRANCICE;0*
- Označení ;1 značí vztažný bod peronu, k tomuto bodu bude vlak naváděn. Označení ;0 není nutné psát, pro přehlednost je zde ale uvedeno.



Vytvoření jízdniho řádu

- Jízdní řády jsou umístěny ve složce pro daný model (v případě jednotky 471 složka Assets\Kal000px\471 pack01\Timetables). Pojmenování je čísloVlaku.csv, například 2534.csv.
- Jízdní řád obsahuje na prvním řádku odkaz na mapu AVV, případně označení linky oddělené bez mezery čárkou. Další řádky již obsahují samotný jízdní řád.
 - Pokud je zde uveden pouze jeden čas, čas odjezdu a příjezdu je shodný
 - Pokud se časy odjezdu a příjezdu liší, jsou vypsány oba v pořadí příjezd, odjezd a odděleny čárkou.
 - Pokud některý čas obsahuje půlminutu, je označen *(hvězdička).
 - Stanice musí být pojmenovány bez využití diakritiky.
 - Příklad:
 - 221b,S9
 - Benesov,11:52
 - Mrac,11:57
 - Cercany,12:00
 - Pysely,12:02
 - Ctyrkoly,12:05*
 - Senohraby,12:08,12:09
- Jízdní řád zároveň obsahuje odkaz na soubor definující audio hlášení jednotlivých zastávek. V případě, že hlášení k dané zastávce nebude nalezeno, zazní pouze gong.
 - V případě jednotky 471 se nachází audio hlášení ve složce Assets\Kal000px\471 pack01\Announcements
 - Soubor definující hlášení je pojmenován třemi čísly označující danou trať. V předchozím případě to tedy bude soubor Assets\Kal000px\471 pack01\Announcements\221.csv.
 - Jednotlivé definice se skládají ze tří částí. První je jméno zastávky (opět se musí shodovat s jízdním řádem), druhou částí je hlášení při příjezdu do zastávky, třetí je poté hlášení v předchozí zastávce. Jednotlivé části jsou bez mezer oddělené čárkou
 - Příklad:
 - Benesov,Benesov.wav,ExpectBenesov.wav
 - Stanice Benesov, soubor Benesov.wav obsahuje hlášení při příjezdu do stanice, soubor ExpectBenesov.wav obsahuje hlášení spuštěné po odjezdu z předchozí zastávky.

